11. FÄRGÄKTHET - KALIBRERING - COLORMUNKI

För att bedöma och presentera en gestaltning på bildskärmen och hur utskrifter ser ut eller hur de presenteras för kunderna spelar den såkallade "färgäktheten" i förhållande till originalfärgtonen en avgörande roll.

För att optimera färgåtergivningen hos olika medium finns två olika möjligheter i SPECTRUM 4.0:

11.1 Enkel färgoptimering (utan ColorMunki)

Den kompletta versionen SPECTRUM 4.0 innehåller en "SPECTRUM-kalibreringssolfjäder" för optimering av färgåtergivningen på bildskärmen.



Kalibreringssolfjädern består av 15 originalmönster ur Caparol 3D-systemet som används som jämförelsemönster för återgivningen på bildskärmen. Ljushet och mättnad liksom de enskilda färgkanalerna kan justeras oberoende av varandra.

11.1.1 Kalibrering

Klicka i programmets huvudnavigering på "Verktyg">"Färginställningar"> "utan ColorMunki..."

OBS: Monitorn bör för kalibreringen ha varit påslagen minst 30 minuter för att garantera en stabil bild.



Följande dialogruta öppnas:



Klicka på knappen "Nästa" för att komma till monitorinställningarna.

Grundinställningar

Här kan du med de två testbilderna (vit-svart) kontrollera <u>kontrasten</u> hos din monitor. Texten "SPECTRUM 4.0" ska kunna läsas i båda fälten. Dessutom ska en "harmonisk" och jämn följd från vitt till svart synas nedanför de två fälten.



Klicka på "Nästa" för att komma till färginställningarna.

Färgoptimering

Jämför de avbildade färgraderna med originalmönstren i SPECTRUM 4.0 kalibreringssolfjäder. Korrigera färgåtergivningen genom att justera inställningarna för ljushet, mättnad och enskilda färgkanaler. Detta kan göras med hjälp av reglagen "Ljushet" och "Mättnad" samt färgreglagen för färgkanalerna "Röd", "Grön" och "Blå". Förflyttas ett reglage påverkar förändringen <u>alla färgtoner som visas</u>. Förändringen kan ses till höger i respektive färgfält. Det vänstra området finns kvar för jämförelse.

OBS: Korrigera bara färgkanalerna om gråtonerna visas rödaktigt, blåaktigt eller gulaktigt. Gråtonerna ska efter korrekturen vara så neutrala som möjligt - utan färgstick. Jämför också kulörtonerna med originalfärgmönstren i kalibreringssolfjädern för SPECTRUM 4.0.

Om du vill använda din korrektur för kalibreringen av din monitor, klicka på "Använd". För att återställa de tidigare inställningarna och/eller göra en ny kalibrering, klicka på "Återställ".



OBS: De inställningarna som utförs här är endast verksamma inom programmet SPECTRUM 4.0.

11.2 Kalibrering med ColorMunki

Med hjälp av ColorMunki och SPECTRUM 4.0 kan profiler av hög kvalitet skapas för utdataenheter som monitor eller skrivare och därmed minska material- och tidsförluster. Spektralfotometern ColorMunki från marknadsledaren X-Rite förbättrar färgåtergivningen i SPECTRUM 4.0 redan från början och optimerar färgåtergivningen hos utkast och presentationsmaterial.



I versionen <u>SPECTRUM 4.0 ColorMunki</u> finns dessutom spektralfotometern X-Rite ColorMunki PHOTO för en optimerad färgvisning på din monitor och hos utskrifter.

Med den medföljande ColorMunki kan du efter anslutningen kalibrera både monitor och skrivare, samt läsa in färgtoner direkt i programvaran.

11.2.1 Aktivera och registrera ColorMunki

Anslut för kalibreringen i SPECTRUM 4.0 ColorMunki till en funktionsduglig USB-anslutning på din PC. Installera de drivrutiner som behövs för att använda ColorMunki från den medföljande CD.

OBS: Se vid installationen av ColorMunki till att du utför den första installationen som användare med administratörsrättigheter.

11.2.2 Profilering av monitor

Anslut först ColorMunki till en funktionsduglig USB-anslutning på din PC. Klicka i programmets huvudnavigering på "Verktyg">"Färginställningar">"med ColorMunki SPECTRUM..."





Om ColorMunki har anslutits korrekt och är aktivt öppnas följande dialogruta:

Välj fältet "Profilera monitor" med ett klick. Du förs nu genom de enskilda steg som är nödvändiga för profileringen.

Välja monitortyp

Välj först den "Monitortyp" som ska profileras genom att klicka på den. Du kan välja mellan LCD-skärm, laptop-monitor eller projektor.

I nästa steg bestämmer du om du vill utföra en "Engel" eller "Avancerad" profilering.

File ?	
Profile My Display	Verity Display Type 1. To accurately profile your display, we need to know the type of display being profiled. Please writh your display type below.
Verity Display Type ColorManki Statum Place CatorRenki on Ofsplay Create Profile Before and After Comparison	e LCD C Laping C Projector
	2. Choose the display profiling mode you would like to use.
	C Env
🛱 Nome 🛛 🤉 tale	€-Back Next→

Enkel profilering

Den enkla profileringen använder sig av grundinställningar som en standardmässig profilering av monitorn ger. Denna inställning är lämplig om du inte vill göra speciella inställningar för omgivningsljus och luminans i profilen.

Avancerad profilering

Om du väljer den avancerade profileringen kan du mäta omgivningsljuset eller ställa in luminansen för din profilering manuellt. Dessutom är det möjligt att definiera olika ljustyper i området vitpunkt.

Välj "Ställa in monotorns luminans för omgivningsljuset" om du inte vill göra en speciell inställning avseende luminansen. Välj för en manuell inställning av luminansen "Ställ in monitorns luminans till detta definierade värde" och ställ i fältet till höger in den önskade luminansen mellan 80 och 140 Candela.

Vitpunkten kan ställas in valfritt mellan D50, D55, D65 (standard) och nativ. Klicka sedan på "Nästa" för att fortsätta profileringen.



ColorMunki-status

I den följande dialogrutan "ColorMunki-status" kontrollerar SPECTRUM 4.0, om ColorMunki är redo för inställningen av en profil. Om ColorMunki inte är korrekt ansluten till PC:n visas följande dialogruta:

Fie 1	ColorMunki Status	
Profile My Display Verify Display Type Coordinate Status Measure fordation (Aptitus) Coordinate Status Press Coordinate an Empire Oracle Fundle Distance and Alter Comparison	Deduct to the Connected Phone connect the device.	Consort Device Collinate Device Problem In Measure Collinate In Measure
@16== 7 ±6) (() adamenta	

Kontrollera anslutningen resp. anslut ColorMunki till PC:n med den medföljande kabeln. Så snart Color-Munki är korrekt ansluten visas en mild av ColorMunki, samt en grön bock bredvid bilden på ColorMunki vid statusen "Ansluten". Om hjulet på ColorMunki inte befinner sig i rätt position för profileringen av monitorn visar bilden med ColorMunki med en orange pil på det ställe till vilket hjulet måste förflyttas.



Om ColorMunki är korrekt ansluten och hjulet på ColorMunki är placerad i rätt position, klicka på "Kalibrera" för att påbörja kalibreringen av monitorn. När kalibreringen har utförts på ett korrekt sätt visas en grön markering vid "Kalibrerad".



Flytta sedan ColorMunki till den mätposition som visas i grafiken. När positionen är rätt inställd visas en tredje grön markering för att bekräfta korrekt position. Klicka sedan på "Nästa".



OBS: Om du behöver mer information om detta dialogfönster kan du titta på videoinstruktionen till dialogen (förutsättning är en existerande internetanslutning).

Fästa ColorMunki på monitorn

I detta dialogfönster visar SPECTRUM 4.0 den position på vilken ColorMunki ska placeras på monitorn.

För att undvika påverkan av externt ljus, lägg först ColorMunki i fodralet som medföljer från tillverkaren. Fäst sedan ColorMunki med hjälp av vikten på den angivna positionen så att ColorMunki blir liggande på monitorn. Klicka på "Nästa".



OBS: Om du behöver mer information om detta dialogfönster kan du titta på videoinstruktionen till dialogen.

Programvaran placerar nu en rad färgtoner i följd efter varandra på monitorn som används av ColorMunki.

Skapa profil

Efter inläsningen av färgtonssekvenserna öppnas dialogrutan "Skapa profil". Här kan den skapade profilen sparas på datorn under det på förhand angivna namnet eller under ett namn som du själv bestämmer. Klicka för att göra detta på "Spara".



Efter att profilen har sparats kan du skapa ett "Påminnelsedatum" för nyprofileringen. Klicka sedan på "Nästa".

OBS: Om systemet inte kunde genomföra profileringen korrekt kan den skapade profilen inte sparas och du får ett meddelande om att profileringen inte kunde utföras. Se till att du har de nödvändiga administratörs- resp. skrivrättigheterna på den aktuella datorn och genomför processen igen.

18.7	
Profile My Display Profile My Display Verify Discogram Profile Discogram Profile Display Profile Comparison	Create Photon For example of the solution of the profile. Constructed of the solution of the profile. Constructed is program for a reason of the factor of the bottom of the factor o
0 7	. Commercial +=== (

Jämförelse före/efter

Här kan du se förändringen jämfört med monitorns ursprungliga profil.

Klicka på "Nästa" och du kommer tillbaka till startdialogen i ColorMunki menyn.



OBS: Profilen som har skapats med ColorMunki för din monitor kan du se och aktivera resp. inaktivera under "Inställningar">"Avancerat">"Färghantering".

11.2.3 Profilering av skrivare

Anslut först ColorMunki till en funktionsduglig USB-anslutning på din PC. Klicka i programmets huvudnavigering på "Verktyg">"Färginställningar">"med ColorMunki SPECTRUM..."



Om ColorMunki har anslutits korrekt och är funktionsduglig öppnas följande dialogruta:



Välj fältet "Profilera skrivare" med ett klick. Du förs nu genom de steg som är nödvändiga för profileringen.

Starta skrivarprofilering

Välj vid starten av skrivarprofileringen först om du vill skapa en ny profil för en skrivare eller om du vill optimera den existerande profilen. Välj i nästa steg skrivare som ska profileras. Ange den papperstyp som du använder i skrivaren.

File 7		
Profile My Printer	Engin Printer Proteing 1. Waald you file to create a teep printer petities or splitsto on ecleting ColuManki profile? Optimization will increase the colum accuracy of specific volum.	
Degis Printe Public Print in Test Chart Alian Test Chart to Bay	Crean There Profile Cyclinize Existing Profile	
Manuaria Int Foot Chart Researcher Juli Tool Chart Miles Tool Tool Chart Allow Foot Chart to Dry Measure Tool Chart Chart	2. Select the printer that year with to profile. Revealth Packard Lawradd 1 •	
Save Facilie AgeSet*	 A unique color profile is trapaloid for each paper and by your printer, finite the manue of the paper your must be public in the text field below, Paper News Minit Queue. 	
🕤 lines 🛛 🤊 late	() coloniniti ener	

OBS: En egen profil måste skapas för varje enskild skrivare och för varje papperstyp som du använder i respektive skrivare för att säkerställa färgäktheten vid skapandet av profiler.

Klicka sedan på "Nästa" för att skriva ut så kallade "Targets" (blad med färgsammanställningar för inläsning) till ColorMunki.

Skriv ut första target

Skriv ut det första target-bladet genom att klicka på "Skriv ut" eller välj "Jag har redan skrivit ut target" om du har ett utskrivet target-blad.

14 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	
Profile My Printer Profile My Printer Branch The Colling Note Sher Collar Notes Net Collar to Day Brances The That Collar Shere Net Collarits Day Brances The Collar to Day Brances The Collar Notes Net Collarits Day Brances The Collar Shere Net Collar to Coll Shere Net Collar to Coll Shere Net Collar Shere Net Collar to Coll Shere Net Coll Shere N	<section-header><section-header><section-header><text></text></section-header></section-header></section-header>
🛃 Paras 💡 Sala	(Brokernakti etter), ette

Följ anvisningarna som visas innan utskriftsdialogen öppnas och klicka på "Nästa". Gör sedan de nödvändiga inställningarna i utskriftsdialogen, välj önskad skrivare och klicka på "OK" för att skriva ut det första target-bladet.

Klicka på "Nästa" när target-bladet har skrivits ut.

Låt target-bladet torka

I nästa dialogruta visas den nödvändiga torktiden för ett target-blad med en nedräkning. Vänta tills tiden har gått ut innan du påbörjar inmätningen av target-bladet.

OBS: Om du redan har ett utskrivet target-blad kan du hoppa över torkningsprocessen genom att klicka på "Hoppa över torkningsprocess". Klicka sedan på "Nästa" för att fortsätta med inmätningen.



Mäta första target

Mät nu det första target-bladet genom att fästa ColorMunki vid den nedre änden på den första raden (framför det första färgfältet). Klicka på funktionsknappen på ColorMunki och för den med intryckt knapp över raden nerifrån och upp på ett så rakt sätt som möjligt. Släpp inte upp knappen förrän ColorMunki inte längre befinner sig över färgfältet. Om raden har lästs in på ett korrekt sätt hoppar den gula ramen i dialogrutan på bildskärmen till nästa rad.

Om raden inte har lästs in korrekt visas en röd ram runt raden. Först när ramen blir grön kan raden mätas in på nytt.



När alla fem rader har mätts in korrekt, klicka på "Nästa". Det andra target-bladet skapas.

Andra target

Gör på samma sätt som med det första target-bladet för att skriva ut, torka och mäta det andra targetbladet. Det andra target-bladet kan inte hoppas över eftersom det skapas utifrån de aktuella mätvärdena.



Spara profil

Efter inläsningen av färgtonssekvenserna öppnas dialogrutan "Skapa profil". Nu kan den nya profilen sparas på datorn under det på förhand angivna namnet eller under ett namn som du själv bestämmer. Klicka för att göra detta på "Spara". Programmet beräknar profilen för din skrivare. Efter att profilen har sparats kan du skapa ett Påminnelsedatum för nyprofileringen. Klicka sedan på "Nästa".

OBS: Om systemet inte kunde genomföra profileringen korrekt kan den skapade profilen inte sparas och du får ett meddelande om att profileringen inte kunde utföras. Se till att du har de nödvändiga administratörs- resp. skrivrättigheterna på den aktuella datorn och genomför processen igen.



AppSet

Med denna funktion erbjuder X-Rite en automatisk överföring av din skrivarprofil till andra program som Adobe Creative Suite, CorelDRAW eller QuarkXPress. För att säkerställa den korrekta färgprofilsöverföringen till andra program rekommenderar vi att man i stället för der AppSet-funktionen använder den följande handledningen med Adobe Photoshop CS4 som exempel.

Skrivarinställningar för Adobe Photoshop CS4 genom att använda en profil som skapats med Color-Munki

Välj i huvudmenyn i Photoshop CS4 "Bearbeta">"Färginställningar". Välj i menyfönstret som öppnas "Färginställningar" för området "Arbetsfärgrum>RGB Arbetsfärgrum" profilen som du skapat med ColorMunki och bekräfta de ändrade inställningarna med "OK".



Öppna sedan Photoshop utskriftsdialogen genom att i huvudmenyn klicka på "Fil">"Skriv ut" och gör följande inställningar i fönstret som öppnas:

1. Färghantering: "Färghantering i Photoshop"

2. Skrivarprofil: Välj här samma Icc-profil som skapats med ColorMunki som du tidigare valt under färginställningar.

3. Återgivning: "Absolut färgvärde"





OBS: Glöm inte att inaktivera färghanteringen i skrivardialogen.

11.2.4 ColorMunki meny

Fil

Under "Fil">"Inställningar" finns alternativ för profilinställningar för monitor och skrivare, vilka kan förändras manuellt.



Profilinställningar monitor

I området för profilinställningar för monitor kan tonreaktionskurvan (standardmässig inställning 2.2) och ICC-profilversionen ställas in, samt DDC-kalibreringen och inställningen för monitorluminansen med LUT kan inaktiveras.

	Contraction of the second se	K Line
	File 7	
	$\langle \Omega \rangle$	
Due fille et ille in som en en it en	CONTRACTOR AND A DESCRIPTION OF A DESCRI	
Profilinstallningar monitor —	COIOI Display Profile Settings	_
Tonreaktionskurva —	Tone Response Curve: 22 Idefaulty -	
ICC-profil —		lew .
DDC-kalibrering -	Version 2	
Monitorluminans —	Enable DDC Calibration:	
Profilinställningar skrivare —	Printer Profile Settings:	
r toninotaniningar oktivaro	KCC ProfileVersion: Version 4 -	
	OK Cancel	
	Zavrito.	
	Avite	

Profilinställningar skrivare

I profilinställningarna för skrivare kan man utföra anpassningen av ICC-profilversionen från version 4 (standardmässig inställning för Windows Vista resp. 7) till version 2 (för Windows XP). Om du vill använda de förändrade inställningarna, klicka på "OK".

Avsluta

För att stänga ColorMunki färginställningsdialog, välj "Fil">"Stäng".

Hjälp



ColorMunki hjälp...

ColorMunki hjälpen hämtar supportsidan för ColorMunki via Internet. Där finns ColorMunki användarhandboken med all information om ColorMunki.



Aktivera och registrera produkten...

Med denna funktion kan du installera ColorMunki programvara på din aktuella dator och registrera din ColorMunki för att få aktuell information om uppdateringar och nya produkter.

För att göra det, anslut ColorMunki till den aktuella PC:n och klicka på "Aktivera". Därefter kan du utföra registreringen. Programmet tar dig till tillverkarens X-Rites produktregistreringssida. Följ anvisningarna och registrera om du vill din spektralfotometer (en registrering är inte nödvändig för att arbeta med Color-Munki).



OBS: Du kan aktivera ColorMunki Spectrum på totalt tre olika datorer.

Sök uppdateringar...

Med denna funktion kan du uppdatera din ColorMunki till aktuell version. Via länken till uppdateringssidan från X-Rite ColorMunki PHOTO kan du bekvämt hämta hem den senaste uppdateringen till din ColorMunki.



Information...

"Information" visar den aktuella versionen av programvaran som din ColorMunki arbetar med.



11.2.5 Läsa in färgtoner i SPECTRUM 4.0

Det finns två olika möjligheter att läsa in färgtoner i SPECTRUM 4.0:

ColorMunki - Inläsning med Explorer

Via registret "Favoriter" i EXPLORER kan du läsa in färgtoner, direkt lägga till dem till en favorituppsättning och visa färgtonens "Sammansättning".

Se först till att ColorMunki är ansluten till en funktionsduglig USB-port på din PC. Klicka sedan på knappen "ColorMunki" i det högra området i registret "Favoriter" i EXPLORER. Ett dialogfönster med anvisningar öppnas för att leda dig genom mätningen.



OBS: Om ColorMunki ännu inte har kalibrerats hoppar dialogen till kalibreringsläget. Följ anvisningarna på bildskärmen gör att göra kalibreringen, ställ hjulet på ColorMunki på kalibreringspositionen och klicka på vridhjulet på sidan. Kalibreringen startas. Klicka på "Stäng" när kalibreringen är färdigställd (se meddelande i fönstret).



För att göra en färgtonsmätning, ställ först hjulet på ColorMunki på den mätposition som visas på bildskärmen.

Välj i nästa steg om du vill "Mäta in material/färgtoner" eller "Mäta monitor/beamer". Lägg ColorMunki med dess mätsensor på färgtonen som ska läsas in och klicka på hjulet på ColorMunki, eller klicka på knappen "Mätning" på bildskärmen.

() ColorMunki	×
	Result
	4. (#Caracteria)
	A (80)
	c: ()
	• •
Columburity is connected, module: Monthermoderial measuring	and the second
Measurement method Mentalboour heaming	per der da laar ver de servier vervier ver
Hostore	

Fältet "Mätresultat" visar sedan de inlästa värdena för LAB och RGB, samt visningen och den spektrala sammanställningen hos den inlästa färgtonen. Dessutom öppnas ett fönster i vilket du kan döpa den inlästa färgtonen eller använda den standardmässiga tilldelningen av datum och tid som färgtonsnamn. Klicka på "OK" för att spara den inlästa färgtonen. Färgtonen sparas automatiskt i den favorituppsättning som är vald.



09/2010 - Caparol SPECTRUM 4.0 - Användarhandbok

ColorMunki - Inläsning med PHOTOstudio

Via registret "gestaltning" i PHOTOstudio kan du också läsa in färgtoner med ColorMunki och visa liknande färgtoner som finns i Caparol färgtonskollektionen 3D-System plus.

Se först till att ColorMunki är ansluten till en USB-port på din PC. Ställ sedan in hjulet på ColorMunki på mätpositionen (hjulmarkering nedåt). Lägg ColorMunki med dess mätsensor på färgtonen som ska läsas in och klicka på hjulet på ColorMunki. Färgtonen läses in.

I registret "Gestaltning" visas nu de färgtoner i färgkollektionen 3D-System plus som är mest lika den inlästa färgtonen.



inläst färgton

OBS: Om programmet inte hittar en passande färgton i kollektionen 3D-System plus söker systemet igenom kollektionen "CaparolColor" efter liknande färgtoner.

Kulörmätare 3D - Gränssnitt mellan Kulörmätare 3D och SPECTRUM 4.0

Om du är ägare till den nya Caparol Kulörmätare 3D kan du från och med SPECTRUM 4.0 updateversion "4.00.01" synkronisera färgmätaren med programvaran. Med detta gränssnitt kan du använda alla färgtoner som du har läst in med din Kulörmätare 3D för gestaltning i SPECTRUM 4.0.

Synkronisering Kulörmätare 3D med din PC

Se innan du använder Kulörmätare 3D med SPECTRUM 4.0 till att du har synkroniserat kulörmätaren med en dator med internetanslutning. Använd för att göra detta Dvd:n med programvaran som medföljer Kulörmätare 3D.

- 1. Installera programmet som finns på den medföljande Dvd:n "CAPSURE Sync"
- 2. Anslut Kulörmätare 3D till din PC med den medföljande USB-kabeln
- 3. Se innan du startar programmet CAPSURE Sync första gången till att datorn är ansluten till Internet
- 4. Starta programmet X-Rite CAPSURE Sync via "Start">"Program">"X-Rite">"CAPSURE Sync" och klicka på knappen "Synkronisera"
- 5. Din Kulörmätare 3D uppdateras nu med den senaste datan för färgsolfjädrar via Internet

Synkronisering Kulörmätare 3D med SPECTRUM 4.0

Med hjälp av gränssnittet mellan Kulörmätare 3D och SPECTRUM 4.0 kan alla färgtoner som avmönstrats med Kulörmätare 3D importeras till en färguppsättning i EXPLORER och sedan användas vid gestaltningen i SPECTRUM 4.0.

- 1. Anslut Kulörmätare 3D till datorn
- 2. Välj i SPECTRUM 4.0 "EXPLORER"
- 3. Klicka på knappen "Kulörmätare 3D" (uppe till höger i registret Favoriter)

4. Alla uppmätta färgtoner kopieras nu från färgpenna 3D till den aktuellt valda favorituppsättningen (vi rekommenderar att man först skapar en ny favorituppsättning, se Kap. 4.3 "register Favoriter").



OBS: Om knappen "Kulörmätare 3D" inte visas i EXPLORER, kontrollera att SPECTRUM 4.0 versionen på datorn är minst 4.00.01 (hur man gör för att kontrollera versionen programvaran SPECTRUM 4.0, beskrivs i Kapitel 3.2.5 "Hjälp").